

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

„Azymut na historię”

organizowanej w ramach projektu „Gmina Komarów-Osada inkubatorem aktywności społecznej”.

I. CELE:

1. Rozwijanie integracji, uczenie współzawodnictwa w grupie, posługiwania się mapą i orientacji w terenie oraz dzielenia się zadaniami.
2. Poznanie historii i topografii gminy Komarów-Osada
3. Popularyzacja turystyki rowerowej i pieszej oraz poznawanie terenów Gminy Komarów-Osada, promocja środowiska geograficzno-krajobrazowego,
4. Propagowanie aktywnych form wypoczynku oraz zdrowego trybu życia,
5. Stwarzanie warunków do aktywnego wypoczynku,
6. Edukacja ekologiczna,
7. Kształcenie umiejętności współdziałania w grupie i pracy zespołowej,
8. Integracja dzieci, młodzieży, dorosłych z terenu gminy i regionu,
9. Integracja rodzin, konsolidacja więzi rodzinnych poprzez rekreację.

II. ORGANIZATORZY:

1. Stowarzyszenie „Aktywni w kulturze”,
2. Samorządowy Ośrodek Kultury w Komarowie-Osadle,
3. Jednostka Ochotniczej Straży Pożarnej w Komarowie-Osadle,
4. Koło Gospodyń Wiejskich w Wolicy Śniatyckiej,

III. MIEJSCE I TERMIN GRY TERENOWEJ:

1. Gra terenowa odbędzie się na terenie Gminy Komarów-Osada, **17 września 2016 roku**,
2. Start: Rynek w Komarowie-Osadle
3. Meta: świetlica wiejska Wolica Śniatycka

IV. ZASADY ROZGRYWANIA GRY I WYŁANIANIA ZWYCIĘZCÓW:

1. Każda drużyna liczy 4-6 zawodników.

2. Drużyny uczestniczące w grze terenowej w oparciu o przekazane mapy wyruszają na trasę gry. Drużyna powinna mieć ze sobą kompas. Organizator na wniosek drużyny może udostępnić kompas, który należy zwrócić na mecie.
3. Przed wyjściem każda grupa otrzymuje kartę startową z wpisaną godziną wyjścia i tabelą do wpisywania punktów oraz mapę.
4. Trasa prowadzi przez teren gminy Komarów-Osada i nie jest oznaczona, na mapie są zaznaczone jedynie punkty, w których Organizator przewidział zadania do wykonania. **DRUŻYNY PO TRASACH PORUSZAJĄ SIĘ NA ORIENTACJĘ**, sami wytyczają trasy w oparciu o posiadane mapy i kompasy.
5. Po drodze grupy mają do wykonania zadania, za które otrzymują punkty.
6. Zadaniem drużyny jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych zaznaczonych na mapie. Na poszczególnych punktach kontrolnych drużyna musi wykonać zadania przygotowane przez organizatorów.
7. Po wykonaniu zadania w poszczególnych punktach kontrolnych drużyna otrzymuje od obserwatorów ocenę w postaci punktów (max. 10 za 1 zadanie).
8. W czasie pokonywania tras planowane jest aranżowanie sytuacji zmuszających drużyny do podejmowania działań zespołowych w celu pokonywania pojawiających się trudności. Elementy zaskoczenia nie będą wchodziły w skład zadań punktowych.
9. Ocena punktowa przyznana przez obserwatorów gry jest ostateczna.
10. Warunkiem ukończenia trasy jest stawienie się drużyny w komplecie na wszystkich punktach kontrolnych oraz dotarcie na metę do godziny 17.00.
11. Pokonanie trasy rozpoczyna się w punkcie startowym (Rynek w Komarowie-Osadle) i kończy się na mecie (świetlica wiejska Wolica Śniatycka).
12. Organizator przewiduje w każdej kategorii przyznać nagrodę główną drużynie, która zdobyła największą ilość punktów. Organizator zastrzega sobie prawo innego podziału nagród.

V. WARUNKI UCZESTNICTWA:

1. Udział w grze terenowej jest bezpłatny.
2. Drużyny, których członkowie nie ukończyli 16 lat muszą mieć opiekuna, który traktowany jest, jako członek drużyny.

3. Osoby poniżej 18 roku życia mogą wziąć udział w Grze za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych. Wszyscy uczestnicy gry muszą złożyć najpóźniej w dniu przeprowadzenia gry oświadczenia uczestnika (w załączeniu).
4. Zgłoszenia drużyny do udziału w grze terenowej przyjmowane są wyłącznie na formularzu zgłoszeniowym (w załączeniu) dostępnym na stronie www.komarow.pl, **DRUŻYNY ZGŁASZAMY DO 7 WRZEŚNIA 2016 ROKU**.
5. Formularz zgłoszeniowy podpisany przez wszystkich członków drużyny należy:
 - a. zeskanować i przesłać e-mailem na adres: joanna.karwat@komarow.pl do dnia 7 września 2016 roku;
 - b. w przypadku osób niepełnoletnich przesłanie zeskanowanej, podpisanej zgody rodziców lub opiekunów prawnych wraz z oświadczeniem zawodnika do dnia 7 września 2016 roku;
 - c. formularz zgłoszeniowy i oświadczenia można złożyć osobiście: u organizatora (Stowarzyszenie Aktywni w Kulturze ul. Rynek 15, pok. nr. 16 lub 17 w budynku Urzędu Gminy); w sekretariacie Urzędu Gminy do dnia 7 września 2016 roku.
6. Organizator potwierdza udział drużyny w grze terenowej e-mailem na adres podany w formularzu zgłoszeniowym do dnia 10 września 2016 roku.
7. W dniu rozpoczęcia gry terenowej, tj. 17 września 2016 roku drużyny mają obowiązek zgłoszenie drużyny w oznakowanym Punkcie rejestracji i dostarczenie podpisanych oryginałów: karty zgłoszeniowej oraz w przypadku osób niepełnoletnich, zgody rodziców lub opiekunów prawnych wraz z oświadczeniami.
8. Dokonanie zgłoszenia drużyny jest równoznaczne ze złożeniem przez jej członków oświadczenie, iż akceptują postanowienia niniejszego regulaminu i zobowiązują się ich przestrzegać
9. W grze terenowej może brać udział maksymalnie 15 drużyn (po 5 na każdej trasie), składających się z 4-6 zawodników. Jedna osoba pełni rolę kapitana drużyny i występuje w jej imieniu. O udziale w grze decyduje kolejność zgłoszeń. Jeżeli liczba zgłoszonych drużyn będzie większa niż liczba miejsc, organizator utworzy listę rezerwową. Jeśli jakaś drużyna (najpóźniej do 15 września 2016 roku) pisemnie zrezygnuje z udziału w grze terenowej (prześle pisemną informację o rezygnacji e-mailem na adres: joanna.karwat@komarow.pl, lub dostarczy do organizatora) jej miejsce zajmie drużyna z listy rezerwowej.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany liczby drużyn startujących na danej trasie.

11. Organizator nie odpowiada za zaginione rzeczy lub przedmioty zawodników i innych uczestników gry terenowej.
12. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
13. GRA ODBĘDZIE SIĘ BEZ WZGLĘDU NA WARUNKI POGODOWE. NALEŻY ZABRAĆ ZE SOBĄ ODPOWIEDNI UBIÓR.
14. Rejestracja uczestników 17 września 2016 roku (na podstawie wcześniejszego zgłoszenia) od godz. 10⁰⁰ – 11⁰⁰ w Punkcie Rejestracji, Rynek w Komarowie-Osadzie
15. Miejsca startu poszczególnych tras gry terenowej:
 - a. trasa I Rodzinna ok. 6 km (rodzinna, z co najmniej jednym dzieckiem do lat 12) stopień trudności niski, czas przemarszu ok 3,5 godz.; strat Rynek Komarów-Osada, godz. 11⁰⁰.
 - b. trasa II Nordic Walking ok. 10 km, stopień trudności średni, czas przemarszu ok 4,5 godz.; strat Rynek Komarów-Osada, godz. 11¹⁵.
 - c. trasa III Rowerowa ok. 30 km, stopień trudności wysoki, czas przejazdu ok. 5,0 godz. start Rynek Komarow-Osada godz. 11³⁰.
16. Drużyny startują co 5 minut.
17. Zakończenie gry terenowej o godz. 17⁰⁰ przy świetlicy wiejskiej w Wolicy Śniatyckiej.
18. W godzinach 17⁰⁰ -18⁰⁰ wspólny grill,
19. Podsumowanie wyników oraz wręczenie nagród i podziękowań godz. 18⁰⁰.

VI. NA TRASIE ZABRANIA SIĘ:

1. spożywania alkoholu i innych środków odurzających,
2. zaśmiecania trasy gry oraz miejsc przyległych,
3. niszczenia przyrody,
5. głośnego zachowywania się.

VII. ODPOWIEDZIALNOŚĆ ORGANIZATORA

1. Organizator, wszystkie osoby z nim współpracujące, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją rajdu nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po rajdzie;
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas imprezy i za szkody wyrządzone przez uczestników;

3. Organizator ubezpiecza grę terenową w zakresie OC organizatora imprez;
4. Organizator nie zapewnia miejsca do przechowywania rzeczy uczestników.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy gry terenowej zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie odpowiada za szkody wynikłe wobec uczestników i osób trzecich.
3. Wszelkie koszty związane z ubezpieczeniem NNW i przejazdem drużyny pokrywają we własnym zakresie.
4. Kwestie nieuregulowane niniejszym regulaminem będą interpretowane i rozstrzygane przez Organizatora tj. Stowarzyszenie Aktywni w kulturze.
5. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora. W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia uczestników od jego przestrzegania.